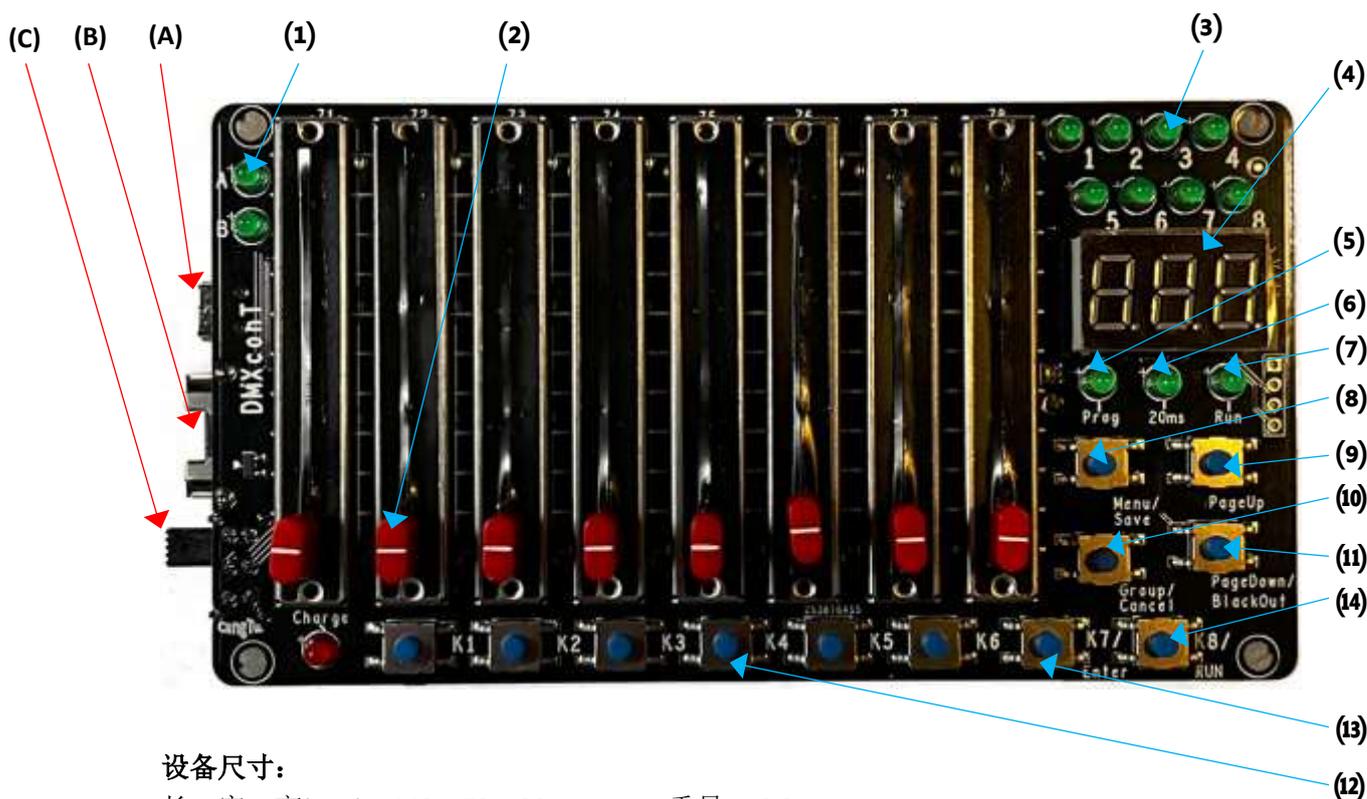


DMXconT(Slim)使用说明书——具有U盘功能的便携式DMX512舞台灯调光控制器



设备尺寸:

长×宽×高(mm) = 140×73×30

重量 < 0.2kg

硬件资源:

A. miniUSB 接口

B. DMX512 输出板上接口

C. 电源开关

操作界面说明:

(1). 分组指示灯 D12 和 D13

(2). 8 组滑线变阻器

(3). D1~D8 指示灯

(4). 3 位 7 段数码管

(5). Prog 指示灯(D9)

(6). 20ms 指示灯(D10)

(7). Run 指示灯(D11)

(8). Menu/Save 按键(K10)

(9). 上翻按键(K11)

(10). Group/Cancel 按键(K9)

(11). 下翻按键(K12)

(12). K1~K8 按键

(13). Enter 复用按键(K7)

(14). Run/Stop 复用按键(K8)

主要功能:

本设备为 DMX512 便携式灯控设备,通过分组切换,可实现 128 位 DMX512 地址的独立控制。

- DMX512 初始地址可修改(掉电保存),可自由独立控制 128 个灯。
- 可同时控制 512 个灯,每 8 位数据循环复制模式。
- 可设置最多 100 个 8 通道的 DMX512 场幕,支持读取修改保存。
- 可设置 50 个 8 通道的 15 级场幕深度的灯控场景,支持读取修改保存。
- 可选择已保存的灯控场景,并设置自动运行模式。
- 自动运行模式下,可设置上下限值,延时时间和过渡时间。
- 设备具有 U 盘功能**(内置有 40KB 存储空间),提供灯控场景的导入与导出功能。
- 提供上位机软件,通过上位机可查询及修改保存本设备内部 U 盘的灯控场景,便于交互。

操作说明书:



a. 默认页面 (Page 0)

设备上电后处于默认页面,当推杆推动时,当前推杆的值会在数码管实时显示;根据设定的地址(默认 DMX 地址为 1),通过按键 K1~K8 选择地址输出叠加值(按下按键后,对应指示灯亮起[再次按下同一按键后,指示灯灭,进入提灯准备状态,DMX512 输出保持不变,此时拨动推杆暂存推杆数据],地址以 16 为基数叠加),按键 K9 选择地址分组(A 组偏移值为 0, B 组偏移值为 8),推杆可控制的 DMX512 区间按下式计算(以 DMX 地址为 1,按键 K4, B; K6, A 组举例)。

$$\text{推杆控制区间首地址}=\text{DMX 地址}+3(\text{K4})\times 16+8(\text{B 组})=57$$

$$\text{推杆控制区间首地址}=\text{DMX 地址}+5(\text{K6})\times 16+0(\text{A 组})=81$$

按下上翻按键 K11,则进入全通道页面(Page 5);按下 Menu 按键 K10,则进入地址设定页面(Page 10)。按下下翻按键 K12,进入 BLACKOUT(熄灯),当前通道,DMX512 输出 0,再次按下下翻 K12,解除。



b. 全通道页面(Page 5)

进入全通道页面后,D1~D8 指示灯全亮,所有通道都受到推杆控制,从 DMX 地址 1 开始,每间隔 8 位,都受到推杆 1~8 的对应控制;当推杆推动时,当前推杆的值会在数码管实时显示。

按下上翻按键 K11,则返回默认页面(Page 0);按下 Menu 按键 K10,则进入地址设定页面(Page 10)。按下下翻按键 K12,进入 BLACKOUT(熄灯),全通道,DMX512 输出 0,再次按下下翻 K12,解除。



c. 地址设定页面 (Page 10)

按下 Cancel 按键 K9,则返回默认页面(Page 0);短按 Menu 按键 K10,则进入场幕设定页面(Page 20);长按 Menu 按键 K10,则进入地址设定编程模式(Prog 指示灯亮,可通过上翻下翻按键更改地址,按下 Cancel 可退出编程模式,再次长按 Menu 按键保存地址,保存成功则 Prog 指示灯灭,返回 Page 10,如保存失败则进入故障页面,数码管显示 Err);长按 Enter 按键 K7,则进入地址偏移设定页面(Page 12)。



d. 地址偏移设定页面 (Page 12)

进入偏移设定页面后,当前偏移地址为已保存的值(初次上电为 0),{此偏移地址只对自动运行编程场景起作用},通过上翻下翻按键可更改地址偏移值(此种方式更改当次有效,断电再上电后恢复为已保存的值)。按下 Cancel 按键 K9,则返回地址设定页面(Page 10);长按 Menu 按键 K10,则进入地址偏移设定编程模式(可永久保存地址偏移值)。



e. 场幕设定页面 (Page 20)

通过上翻下翻按键可选择场幕(C00~C99),按下按键 K1~K8,相应的 D1~D8 指示灯点亮,数码管会显示当前选择的场幕下,该通道保存的值。按下 Cancel 按键 K9,则返回默认页面(Page 0);短按 Menu 按键 K10,则进入场景设定页面(Page 30);长按 Menu 按键 K10,则进入场幕设定编程模式(通过上翻下翻按键可选择场幕(C00~C99),通过推杆设定对应通道的调光值;一次只能修改及保存一个场幕,无法多个场幕同时设定)。



f. 场景设定页面 (Page 30)

通过上翻下翻按键可选择场景(H00~H50),按下 K1~K8 或 K9(Group/Cancel)可以选择场景运行首地址偏移量(如同 Page 0);长按 Enter 按键 K7,则进入场景查询页面(Page 31);短按 Menu 按键 K10,则进入文件读写页面(Page 40);长按 Menu 按键 K10,则进入场景设定编程模式(Page 32),可永久保存场景设定;长按 Run 按键 K8,如 Run 指示灯(D11)点亮,则说明运行成功,进入场景运行页面(Page 35),指定的场景开始自动运行。

在场景查询页面(Page 31)下,当通过上翻下翻按键选择到场幕(C00-C99)时,按下按键 F1~F8,相应的 D1~D8 指示灯点亮,数码管会显示当前选择的场幕下,该通道保存的值;当通过上翻下翻按键选择到持续时间时,20ms 指示灯(D10)会点亮,数码管显示以 20ms 为基准的数值。

长按 Menu 按键 K10,也可进入场景设定编程模式

(Page 32),永久保存场景设定。



g. 场景设定编程页面 (Page 32)

如果场景为空,则数码管显示 NUL, **长按 Enter 按键 K7**,则进入场景幕时设定 (Page 33),如果为场景为空 (NUL),则新建一个场景幕时 (默认场幕为 C00,持续时间为 1s[50] (最长持续时间为 5s[250]));当数码管显示为 EOF 时,已经处于场景的最后一幕, **长按 Enter 按键 K7**,可以添加新的幕。按下 Cancel 按键 K9,则返回场景设定页面 (Page 30)。

在场景幕时设定页面 (Page 33)下, 数码管最后一位小数点会点亮以示区别。通过上翻下翻按键可以改变当前显示值, **长按 Enter 按键 K7**,保留所作的修改,返回场景设定编程页面 (Page 32),按下 Cancel 按键 K9,放弃所作的修改。



h. 场景运行页面 (Page 35)

在场景运行页面(1),如果设置有地址偏移值 (Page 12),则场景从地址偏移后自动改变 8 位 DMX512 调光数据,偏移地址前的调光数据可通过推杆实时控制 (如偏移地址为 4,则前 4 根推杆可以独自控制当前地址下的后 4 位 DMX512 调光数据)。如果推杆不可用,则会显示“三三三”。**长按 Run 按键 K8**,停止场景自动运行,Run 指示灯(D11)熄灭,返回场景设定页面 (Page 30)。按下 Menu 按键 K10,则进入场景运行页面(2),同时 20ms 指示灯 (D10) 会点亮,以示分别。

在场景运行页面(2),可以通过 K1~K8 按键激活推杆控制 (首次按下对应 D1~D8 指示灯亮,推杆被激活,再次按下对应 D1~D8 指示灯灭,推杆无效);推杆 1~2 分别控制通道 1 的上限和下限值,推杆 3~4 分别控制通道 2 的上限和下限值;推杆 5~6 保留;推杆 7 控制每次进入自动运行前的延时时间 (0~60s);推杆 8 控制每个场幕渐变过渡时间 (0~5s)。在场景运行页面(2),无法停止自动运行。按下 Menu 按键 K10,则返回场景运行页面(1),同时 20ms 指示灯 (D10) 会熄灭, D1~D8 指示灯恢复原来状态 (地址编组指示)。



场景运行页面按下下翻按键 K12,进入 BLACKOUT (熄灯,显示“三 0 三”),全通道,DMX512 输出 0,再次按下下翻 K12,解除 BLACKOUT。



i. 文件读写页面 (Page 40)

在文件读写页面,可以通过上翻下翻按键选择文件导入 (F.IF) 或导出至文件 (F.OF)。按下 Cancel 按键 K9,则返回默认页面 (Page 0);按下 Menu 按键 K10,进入地址设定页面 (Page 10)。**长按 Enter 按键 K7**,进入文件选择界面 (目前只有 2 个文件可以选择 F01 和 F02)。

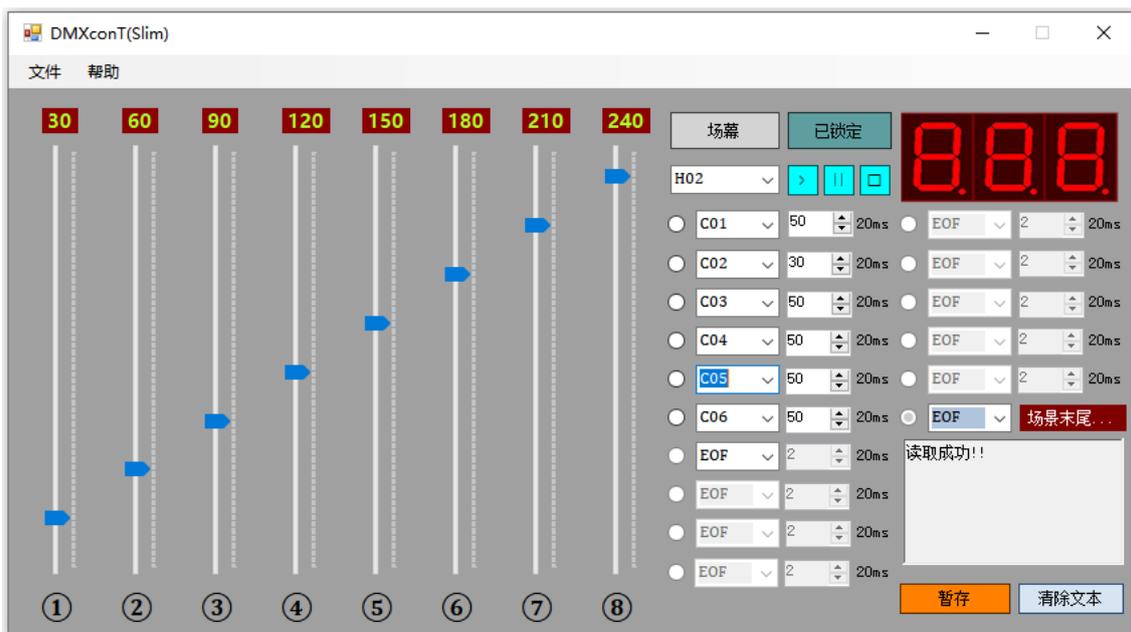
在文件选择界面, **长按 Menu 按键 K10**,则进入文件读写编程模式; **长按 Enter 按键 K7**,则进行文件的读取或写入动作,如果没有文件,则新建文件;如果已有文件,写入文件会覆盖原有文件。按下 Cancel 按键 K9,则返回上一级页面。



j. 故障页面 (Page 70)

在各级页面操作时,如果 EPPROM 读写出错则会进入故障页面 (显示“Err”),进行提示。按下 Cancel 按键 K9,则返回之前页面或编程模式前的页面。连续 3 次 EPPROM 读写出错后,直接返回默认页面 (Page 0) (地址可修改,掉电不保存)。

◇ 上位机界面（目前暂时只提供 Windows 版本）



通过上位机软件可以非常方便设定所有场幕和场景，并在上位机端运行演示，同时可以将完成设定的灯控信息保存至 DMXconT(Slim)的 U 盘中，供 DMXconT(Slim)导入，完成灯控信息的交互。

注意事项：

- (1) 设定模式下，当长时间（30s）按键或推杆无动作，进入待机状态，自动返回默认页面（Page 0）；在其他页面下，当短时无操作时，数码管会显示当前模式以示提醒。
- (2) DMXconT(Slim)设备初次上电后会完成自身 U 盘的格式化；在设备端写入文件或 PC 端写入文件后，都需要重置 U 盘信息（重新开关一下设备），设备端或 PC 端才能获取更新后的信息。